



# Tripoker

El "Tripóker" es un juego de azar practicado con naipes, de los denominados de contrapartida y exclusivo de los casinos de juego, en que los participantes juegan contra el establecimiento organizador, dependiendo la posibilidad de ganar de dos factores: bien tener una jugada mínima o bien tener una jugada superior a la del croupier. Las dos opciones se harán con las mismas tres cartas iniciales para cada jugador.

## Cartas o Naipes.

Se juega con una baraja de similares características a las utilizadas en el juego de Black Jack o Poker de 52 cartas. El valor de aquellas, ordenadas de mayor a menor, será el siguiente: As, K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2 y As.

## Distribuidor o Sabot.

## Mesa de Juego.

Tendrá tres casillas por cada jugador, destinadas a recibir las apuestas. En dos de ellas, denominadas "PAIR PLUS O FORTUNA", y "Ante", se podrá jugar antes de recibir las cartas y en el tercero, denominada "Play" se podrá jugar una vez que las cartas son vistas por parte del cliente. No se podrá jugar sobre la mano de otro jugador.

## Reglas del Juego:

El jugador para participar en la suerte de PAIR PLUS O FORTUNA obligatoriamente debe jugar en el ANTE. Las apuestas pueden ser de distintas cuantías entre sí, pero la apuesta de PAIR PLUS o FORTUNA será UNICA en todos los casos.

La apuesta denominada "Play" será igual a la del "Ante".

- El croupier repartirá las cartas de una en una a cada jugador y a él mismo, hasta un total de tres.
- La apuesta de "PAIR PLUS O FORTUNA" tiene como objetivo el conseguir una jugada determinada con sus tres cartas para ganar, independientemente de las cartas del croupier.
- La jugada mínima será un par y se pagarán de acuerdo a la siguiente tabla de combinaciones y pagos:

·ESCALERA COLOR	40 A 1
·TRIO	25 A 1
·ESCALERA	6 A 1
·COLOR	3 A 1
·PAREJA O PAR	1 A 1

La apuesta de "Ante" se resuelve comparando las jugadas de los clientes con el croupier para lo cual, los jugadores después de vistas sus cartas, deben hacer una apuesta en el "Play" poniendo la misma cantidad que tenían en el "Ante". Así mismo, puede rendir la apuesta (perder la misma) si no considera suficiente su jugada.



ÚNICO



# Tripoker

**NOTA:** El jugador tiene la opción de dar por perdida la apuesta de ANTE pero continuar jugando con la apuesta de PAIR PLUS O FORTUNA. Por lo tanto el croupier deberá tomar su apuesta de ANTE y dejar las cartas para el pago de PAIR PLUS O FORTUNA.

- Una vez que el croupier descubre sus cartas, debe tener una jugada mínima de “Q” para calificar. Si el croupier no tiene dicha combinación o superior, pagará la apuesta de “Ante” 1 a 1 y el “Play” quedará como está, es decir, el cliente podrá retirarla.
- Si el croupier califica, entonces ganará quién tenga mayor jugada.
- Si el jugador gana, le pagará 1 a 1 la apuesta de “Ante” e igualmente 1 a 1 la de “Play”
- Si el croupier gana, retirará las apuestas de “Ante” y del “Play”. Si ambos empatan, las apuestas del “Ante” y del “Play” permanecerán como están y el cliente podrá recuperarlas.
- La apuesta de “Ante”, tendrá también un pago adicional o Extra Ante (Ante Bonus) independiente de la combinación del croupier, es decir, el cliente recibirá un pago por la importancia de la jugada que obtenga, como mínimo una Escalera, aunque el croupier no califique o tenga una jugada mejor que el cliente, en cuyo caso éste perderá la apuesta de “Ante” y de “Play”, pero ganará el Extra en función de la siguiente tabla de combinaciones y pagos:

·ESCALERA DE COLOR	5 A 1
·TRIO	4 A 1
·ESCALERA	1 A 1

## Mínimos y Máximos de las apuestas.

- Las apuestas de los jugadores, exclusivamente representadas por fichas del casino de juego, deberán realizarse dentro de los límites mínimos y máximos establecidos para la mesa.
- Las apuestas de “PAIR PLUS O FORTUNA”, podrán ser distintas entre sí. La apuesta de “Play” será igual que la de “Ante”.
- El Casino podrá fijar los límites mínimos y máximos de las apuestas según la banda de fluctuación que tenga autorizada.

## Reglas comunes.

- Todas las cartas son repartidas boca abajo, de una en una incluidas las del croupier.
- En caso de utilizar barajador automático, el reparto de cartas se realizará entregando las cartas en grupos de tres.
- No se podrán revisar las cartas hasta que el croupier así lo indique.
- Las cartas deberán permanecer en todo momento sobre la mesa.
- Los clientes no podrán hacer comentarios acerca de sus jugadas.
- Para que la banca califique debe tener como mínimo “Q”.
- Los pagos de ANTE y PLAY serán siempre uno a uno.
- En cualquier tipo de escalera, la mayor es la compuesta por el AS, la K (o rey) y la Q (o Dama) y la menor es el As (con valor uno), el 2 y el 3.
- El EXTRA ANTE se paga siempre, califique o no la banca.
- El jugador NO podrá ver las cartas mientras el croupier no termine de repartir la totalidad en todos los casilleros incluida la banca.
- Las cartas deben ordenarse aunque no clasifiquen.



ÚNICO